

Den 30/8 til 1/9 2011 tog 3g4g BI og 2d Bi til Vadehavet i Vestjylland.

Efter fem timer i tog ankom vi til Ribe campingplads, hvor vi fordelte os i nogle lækre hytter. Aftenen gik med spaghetti med kødsovs og film.

Vi stod tidligt op onsdag morgen, da vi skulle af sted på sæl-safari på Mandø! Vi havde (næsten) alle iklædt os gummistøvler og regntøj, hvorefter vi tog en traktorbus ud til Mandø. Mandø er en lille ø med 31 indbyggere – så den er altså ikke ret stor. Vi blev sat af efter ca ti minutter, hvorefter vi skulle gå over en dige (en bakke, der sørger for at tidevandet ikke flyder ind over land) og derefter direkte ud i vandet! Heldigvis var det lavvande, så det gik kun til knæene (hvis man er 180 høj, hvilket vi altså ikke alle er..).

Her er et billede, der viser hvad vi mener:



Formålet med sæl-safarien var altså at se sæler. Og efter at have vadet i vadehavet nogle kilometer, kunne vi pludselig se nogle små gråsorte pletter ligge og flyde på en lille ø ude i vandet. Vi stillede os op to og to i en række efter hinanden, for ikke at skræmme sælerne, hvorefter vi fik uddelt kikkerter. Hvem havde troet at der var sæler i Danmark? Ikke os i hvert fald – men det er der!

Da vi kom hjem klappede vi klappedyr (geder) og svømmede i den opvarmede pool. Om aftenen spiste vi kage og lærte om de mange dyr, der lever i vadehavet.

Næste dag skulle vi ud til samme sted – denne gang skulle vi finde dyr, der lever på strandengene i vadehavet. Her viser Anders hvordan vi gjorde:



Vi fandt alt fra strandbørstelarver til krebs. Da vi kom tilbage til huset talte vi de mange forskellige dyr, som vi skal bruge til at skrive en rapport om herhjemme.

Det her er Oliver:



Alt i alt var det en rigtig god tur! Det var fedt at opleve sæler, strandenge og bare Mandø generelt, fordi det ligger så langt væk fra det vi er vant til i København. Og selvom det kun er 5 timer væk, er der en kæmpe forskel på naturen. Vi blev også rystet rigtig godt sammen som biologihold, da det også var en meget social tur.

Ida Blom & Ida Kløvgaard 3d